HACKATHON
IMMERSIVE STORYTELLING FOR CULTURAL HERITAGE

Immersive Storytelling Driven Cooperation for Cultural Heritage Dissemination in Western Balkans

ОТВОРЕН ПОВИК

HACKATHON – IMMERSIVE STORYTELLING FOR CULTURAL HERITAGE

5 & 6 април 2022 Скопје

Центарот за социјални иновации БЛИНК 42-21 го организра првиот Hachkaton for Immersive Storytelling for cultural heritage на 05 и 06 април 2022 год., во Скопје!

Ги покануваме сите креативци и љубители на културата заинтересирани да креираат концепт за нови културни доживувања со користење на новите технологии, кои ќе бидат дел од првата мобилна апликација Immersium, наменета за трите познати археолошки локалитети:

- „Стоби“, Македонија;
- „Емона“, Словенија;
- „Виминациум“, Србија.

Право на учество на хакатонот имаат сите млади лица од 18 до 35 години кои ќе се пријават во ТИМ (од три лица) и ќе имаат можност да освојат парична награда од 500 евра и многу други пропратни награди.

Развивањето на концепт за имерзивно раскажување за културното наследство бара поседување на различни вештини. Идеалниот тим би се состоел од (но, не задолжително):
- Љубител на историјата, археологијата, римското културно наследство;
- Креативец, дизајнер, илустратор или аниматор;
- Раскажувач, креатор на приказни и сценарија.

Пријавете го вашиот тим на следниов линк: https://bit.ly/3t7GpTe, најдоцна до 31.03.2022 година.

Секој член на тимот треба да носи и користи сопствен лап топ/таблет. Сите останати технички и логистички алатки ќе бидат на располагање за учесниците на настанот од страна на организаторорт.

Искусни ментори од културата и креативниот сектор, ќе работат со Вашиот тим и ќе ви помогнат да го креирате вашиот концепт – решение за ново културно доживување достапно на мобилната апликација за трите локалитети како self-guided mobile tour за посетителите.

ПРОГРАМА

ДЕН #1 – 05 април 2022 год. (вторник)

09:00 - 09:30 Добредојде и запознавање на тимовите
09:30 - 10:00 Вовед во програмата, Зорица Велковска, БЛИНК 42-21 проект менаџер
10:00 - 10:30 Имерзивно раскажување за културното наследство- Immersium App, презентација на Тадеј Штрок, Nexto Словенија
10:30 - 11:00 Видео презентаціа на Археолошки локалитет Стоби (Македонија), Археолошки прак Виминациум (Србија) и Археолошки парк Емона (Словенија)
11:00 - 12:00 Сесија со менторите
12:00 - 13:00 Пауза за ручек
13:00 - 14:30 Сесија 1: Развивање на концепт (Story concept)
14:30 - 15:00 Кафе пауза
15:00 - 17:00 Сесија 2: Развивање на интеракции (Story interaction)
17:00 - 18:00 Работа на тимовите со менторите
18:00 - Happy hour

ДЕН #2 – 06 април 2022 год. (среда)

09:00 - 09:30 Добредојде и подготовка на тимовите
09:30 - 11:30 Сесија 3: Подготовка на концептите за презентација (Story presentation)
12:00 - 13:00 Ручек
13:00 - 14:30 Презентации од тимовите пред менторите и комисијата
14:30 - 15:00 Пауза
15:00 - Прогласување на победници & happy hour

Immersive Storytelling Driven Cooperation for Cultural Heritage Dissemination in Western Balkans
BLINK 42-21 CENTER FOR SOCIAL INNOVATIONS
Funded by the European Union